



Westfälischer Schützenbund

Schützenkreis Witten (2950)

Rundenwettkampfleiter

Rüdiger Rang
Elbergweg 8
58300 Wetter
Telefon: 02335 / 71693
Mobil: 0177 / 6598077
E-Mail: ruediger.rang@schuetzenkreis-witten.de

Ausschreibung Rundenwettkampf 2026 KK 30 Schuss-liegend Kurzprogramm Disziplien 1.80

Liebe Rundenwettkampfteilnehmer,

die Rundenwettkämpfe KK 30 Schuss liegend 2026 werden nach den aktuellen Wettkampfrichtlinien des WSB und der aktuellen Sportordnung des DSB auf dem Schießstand des SSG-Annen 1836 ausgetragen.
Geschossen werden 4. Wettkämpfe mit je 30 Wertungsschüssen.

Geschossen wird auf elektronischen Anlagen.

Die Schießzeit beträgt einschließlich Probe 50. Min. Plus 15 Min. Vorbereitungszeit.

Nach dem ersten Wertungsschuss sind Probeschüsse nicht mehr erlaubt.

Vorschießen ist nur nach Rücksprache mit dem Rundenwettkampfleiter auf dem Schießstand des SSG-Annen 1836 erlaubt. Nachschießen ist grundsätzlich nicht erlaubt.

Die Schießaufsicht wird durch den SSG-Annen 1836 gestellt.

Schießen ohne anwesende Schießaufsicht ist nicht erlaubt.

Nach und vor dem Schießen ist in die abgelegte Waffe eine rote Sicherheitsschnur in den Lauf einzuziehen, diese muss anschließend sichtbar aus der Laufmündung und dem Patronenlager herausragen.

Die jeweiligen Startzeiten werden über die eingerichtete WhatsApp Gruppe bekanntgegeben.

Jeder Teilnehmer stimmt mit seiner Teilnahme zu, dass die Start- und Ergebnislisten veröffentlicht werden.

Wettkampftermine:

- | | |
|-------------------------------|-------------------|
| 1. Wettkampf am 25. April | 2026 ab 10.00 Uhr |
| 2. Wettkampf am 16. Mai | 2026 ab 10.00 Uhr |
| 3. Wettkampf am 27. Juni | 2026 ab 10.00 Uhr |
| 4. Wettkampf am 05. September | 2026 ab 10.00 Uhr |

Die Auswertung erfolgt durch den RWK-Leiter.

Es erfolgt eine Mannschaftswertung ohne Klasseneinteilung.

Die Einzelwertung wird nicht unterteilt in Schützen und Damenklasse.

Letzter Meldetermin ist der 31. März 2026.

Allen Rundenwettkampfteilnehmern viel Erfolg und "Gut Schuss"

Rüdiger Rang
RWK-Leiter